

Handleiding PaasChallenge 2026: Kijk om je heen

Wat tof dat jullie de PaasChallenge gaan spelen!

Samen met honderden andere jeugdgroepen ontdekken jullie dit jaar het paasverhaal vanuit het thema 'Kijk om je heen'.

De PaasChallenge bestaat uit **vijf spellen**, afgewisseld met **zes audiofragmenten**. De audio helpt jongeren anders te kijken, hoop te ontdekken, en te ervaren dat de heilige Geest werkt via mensen en in de wereld om je heen.

Deze handleiding helpt jou om het programma goed te begeleiden. Je vindt hierin:

- een overzicht van de spellen en tijdsindeling;
- informatie over de verhaallijn en het doel van de PaasChallenge;
- uitleg en praktische tips voor de voorbereiding en uitvoering.

Overzicht en tijdsindeling

Het programma duurt in totaal ongeveer **90 minuten** en bestaat uit **vijf spellen**, **zes audiofragmenten** en een **pauze**. De **afsluiting** kun je zo lang laten duren als je wilt. De audio verbindt de spellen betekenisvol met elkaar. Beluister de audio vooraf en zet de spellen klaar.

Audio 1

Spel 1 - Open je ogen (10 min.)

Audio 2

Spel 2 - Aan het kruis (15 min.)

Audio 3

Spel 3 - Zie je wel? (10 min.)

Pauze (10 min.)

Audio 4

Spel 4 - Omkeren (10 min.)

Audio 5

Spel 5 - Boom vol vruchten (10 min.)

Audio 6

Afsluiting: Vuurritueel (10 min.)

Tip: Maak foto's of video's van jullie groep en deel ze via #paaschallenge op sociale media. Let op de **privacyregels** (AVG).

Verhaallijn

De wereld is vol van Gods Geest! Zie jij het al? In de PaasChallenge leer je kijken met nieuwe ogen: zoeken naar licht, samen iets opbouwen rond het kruis, herkennen wat eerst gewoon lijkt, omkeren en omdenken om anders te zien, en loslaten wat zwaar is. Korte visioenmomenten van Johannes helpen je door het donker heen hoop te zien. We eindigen met een vuurritueel: wat we willen loslaten gaat in het vuur; de as wordt vruchtbare grond, een symbool van nieuw begin. Niet alleen, maar met elkaar.



Doelgroep

- tieners van 13 tot en met 16 jaar
- kinderen van 9 tot en met 12 jaar ([gebruik de KIDSTIPS](#))

Doel

De kinderen en tieners ontdekken hoe je Gods Geest aanwezig kunt zien in de wereld om je heen. Bij het spelen van de PaasChallenge leren de jongeren over het paasverhaal. En ze ontdekken dat Gods Geest overal aan het werk is: in het licht, maar ook midden in het donker. Ze leren anders kijken, net zoals Johannes visioenen kreeg die hem hielpen om hoop te zien.

Teamgrootte

De ideale groepsgrootte is **4 tot 12 spelers**.

Te weinig deelnemers? Werk samen met een andere kerk of school, of nodig vrienden jongeren of volwassenen uit. Te veel deelnemers? Speel met meer teams.

Leiding

Regel per team minimaal **twee** spelleiders:

- een die **motiveert** en het **gesprek begeleidt** .
- een die de **speluitleg** doet en op de **regels** let.

Je kunt deze rollen afwisselen. Bereid je goed voor en houd deze handleiding bij de hand.

Tip: Betrek de gemeente! Vraag bijvoorbeeld de predikant, koster of een jongere om te helpen.

Ruimte

Zorg voor een ruime zaal of open ruimte waar de spellen goed gespeeld kunnen worden. En zorg voor een buitenplaats waar je met de groep rond een kampvuur kunt staan/zitten.

Vorbereidingstijd

Reken op ongeveer **90 minuten** voorbereidingstijd op de dag zelf.

Vorbereiding

- Lees deze handleiding goed door en beluister vooraf de audio.
- Test van tevoren de apparatuur en zet op de dag van het spelen alle spellen klaar.
- Zorg voor een vlotte overgang tussen audio en spel. Zet een timer bij elk spel.
- Halverwege (na spel 3) is er een pauze.

Benodigdheden

Gebruik de **downloads**. Zorg voor een **geluidsbox** met goed geluid. Alle **materialen** die je nodig hebt voor de spellen staan bij de speluitleg.

Uitbreiding

Deze handleiding biedt de basis voor het spelen van de PaasChallenge. Wil je groots uitpakken? Je kunt de PaasChallenge uitbreiden naar een programma van bijvoorbeeld 3 uur, 6 uur of zelfs als nachtevenement.

- Eet vooraf of achteraf met elkaar (soep, broodjes, pizza).
- Neem meer tijd tussen de spellen met een kampvuurspel (zoals weerwolven/wie is de vos of geheime dienst in het thema van de PaasChallenge), nachtelijke speurtocht met reflectiestations of filmfragmenten over hoop, licht en verbondenheid. Glow-in-the-dark spel, een creatieve workshop na spel 2, zoals een verf-, marker- of grafity-workshop: Licht in het donker. Na spel 3 een moment van reflectie. Steek een kaarsje aan bij een woord van hoop.
- Doe het asritueel vlak voor middernacht en breid het kampvuurmoment uit met een mooi, gezellig samenzijn om het groepsmoment te versterken. Samen zingen, kampvuurspellen, verhalen, muziek, wat drinken en lekkers, broodjes bakken, enz. Sluit af met warme chocolademelk en een zegenlied. Na het kampvuur 'stille tijd'.
- Iedereen slaapt in de kerkzaal of jeugdruimte. Of iedereen blijft juist op, speel de spellen dan gedurende de nacht en op verschillende locaties.
- Rond zondopkomst kun je samen een wandeling maken en het 'licht opzoeken'.
- In de ochtend een vroeg paasontbijt samen.
- Nodig ouders en andere gemeenteleden uit voor een kruizententoonstelling (spel 2), de boom van hoop (spel 5) of bij het kampvuur.
- Maak een polaroidwand met foto's van de deelnemers.
- Lichtprocessie naar het kampvuur.
- Stille ruimte creëren waar jongeren mogen schrijven en tekenen.

Met grote groepen

- Kun je per spel een zone inrichten; deel de groep op in subgroepen. Elke groep start bij een ander spel.
- Gebruik kleurcodes om de leiding en jongeren te herkennen aan de kleur.
- Gebruik grote borden met opdrachten en sla alarmsignalen met een bel bij het doorwisselen.
- Het kampvuur kun je als gehele groep met elkaar doen. Verzamel alle blaadjes in een mand en laat ze door vertegenwoordigers symbolisch in het vuur stoppen.
- En maak vooraf een groot paaseidoek waarop alle deelnemers een woord mogen schrijven over hoop, licht, liefde, moed, enz. Hang dit op als verwijzing naar de vrucht van de Geest.
- Organiseer na afloop een stiltewandeling of 'nachtwake' met stops: stilte – hoop – dankbaarheid.

Spellen uitbreiden

- Spel 1: Open je ogen – Werk met punten en niveaus. Makkelijke eieren zijn 1 punt, moeilijke 3 punten. Voeg foto-opdrachten toe (maak een foto van licht en schaduw, maak een foto van iets wat je eerst niet zag). Gebruik de punten later voor bijvoorbeeld een bonus in het bingospel.
- Spel 2: Aan het kruis – Bouw een groot groepskruis of meerdere kruizen die samen een kunstwerk vormen. Voeg een werkplaats toe en geef vrijheid in de uitwerking: houtbewerking, verf, collage. Voeg bemoedigingsopdrachten toe, zoals 'elk team moet bij 3 andere teams checken wie hulp nodig heeft'.



- Spel 3: Zie je wel? – Voeg meerdere puzzels toe, maar er een route van en maak afleidingsstations waar teams bewust verkeerd worden geleid. Laat teams hints verdienen door samenwerkingsopdrachten. Bij elk puzzelpunt ook een reflectievraag, zoals 'waar keek jij verkeerd?'
- Spel 4: Omkeren – Maak een uitgebreide omkeerroute met achteruitlopen, spiegelopdrachten, links=rechts, omgekeerde gebaren. Strijd met elkaar om de tijd: welke groep past zich het snelst aan de regelwijzigingen aan? Gebruik brainchallenges: spiegeltekeningen, omgekeerde rebus, woorden van achter naar voor lezen.
- Spel 5: Boom vol vruchten – Maak persoonlijke boompjes, kan ook met klei en takjes waaraan blaadjes kunnen hangen. Voeg kleuren toe aan de blaadjes: rood=moeilijk, geel=spannend en groen=groei. Laat de deelnemers bij 'loslaten' ook toekomstblaadjes maken (hoop). Maak een grote gezamenlijke boom die blijft staan/hangen in de kerk.
- Afsluiting: Vuurritueel – Maak een vuurcirkel met waxinelichtjes waarbij elke deelnemer een lichtpuntje aansteekt. Gebruik live muziek. Laat teams presenteren/delen over hun ervaringen en reis en laat beelden zien. Laat de deelnemers hun eigen as en aarde (met zaadjes) meenemen in een minipotje met de herinnering: een nieuw begin.



Spel 1: Open je ogen

Duur: 10 minuten

Doel: Ontdek dat zoeken begint bij kijken en opletten. En dat je soms voor de tweede keer moet kijken om echt iets te zien. Of je ziet het pas achteraf.

Benodigdheden

- Paaseieren (chocolade, plastic of afbeeldingen)
- Afleidende zoekobjecten uit de andere spellen
- Timer
- Eventueel mandjes en zaklampen

Vorbereiding

Verstop de paaseieren en kies plekken die slim maar niet onmogelijk zijn. Verstop ook afleidende objecten of afbeeldingen uit de andere spellen, zoals kruisjes/houten latjes en de blaadjes van spel 5. Zorg dat er variatie is: in het licht, half in het donker en hoog/laag.

Spel

- Zoek in teams of individueel zo veel mogelijk eieren.
- Er mag tactiek gebruikt worden: samenwerken, verdelen, logisch nadenken.
- Benoem duidelijk dat dit **kijken met je ogen** is, maar dat dit niet het enige soort 'kijken' is dat ze nodig hebben vandaag.
- Na het spel kun je vragen hoe het ging, welke tactiek ze gebruikten en waar ze pas iets vonden bij de tweede keer kijken.

Belangrijk: Als ze de afleidende objecten vinden en daarnaar vragen, dan kun je daarop reageren door te benoemen dat deze objecten ook bij het spel horen en misschien later deze bijeenkomst terugkomen. Houd het mysterieus.

Spel 2: Aan het kruis

Duur: 15 minuten

Doel: Ervaren dat het kruis zwaar is, maar samen dragen lichter maakt. Ze ontdekken dat de heilige Geest door mensen heen werkt, in bemoediging en hulp.

Benodigdheden

- Houten latjes, plankjes of touw
- Lijm, of hamer en spijkers
- Eventueel mozaïekmateriaal (papier, steen of glas, foam, stickers)
- Geschikte ruimte met tafels of vloerplekken

Vorbereiding

Richt de ruimte in met goede, veilige werkplekken en leg de materialen klaar.

Spel

- Iedereen maakt een kruis (kies je eigen manier: timmeren, plakken, mozaïeken, creatief bouwen).
- Begeleid hen door hen te helpen, aan te moedigen en te inspireren.



- Na de opdracht kun je vragen wie hen geholpen heeft tijdens het bouwen, en welk moment zwaar voelde. Hielp iemand hen daardoorheen?

Belangrijk: Benadruk dat het niet perfect hoeft en stimuleer om elkaar te helpen en te bemoedigen wanneer iemand vastloopt.

TIP: Het houten kruis dat jullie nu maken, kun je met Palmpasen verder versieren volgens de traditie van de Palmpasenstok.

Spel 3: Zie je wel?

Duur: 10 minuten

Doel: Leren dat je soms het antwoord recht voor je neus hebt, maar het niet ziet. Zoals Maria Jezus niet herkende bij het graf.

Benodigdheden

- Puzzel
- Afleidende materialen, zoals pennen/stiften, een schaar, een kompas, pincet of een bakje water

Vorbereiding

Print voldoende puzzels om in kleine groepen de opdracht te doen. Eventueel elk groepje in een aparte ruimte. Leg alle materialen klaar.

Spel

- Deel de puzzel uit en geef de opdracht om binnen 10 minuten het juiste antwoord te vinden.
- De puzzel bevat het antwoord letterlijk: < KIJK OM JE HEEN >, maar ze zullen de neiging hebben om veel te moeilijk te denken.
- Laat ze samenwerken en reflecteren: wat zie ik?
- Het geheim bij dit spel: niet te snel aannames doen.
- Na het spel kun je vragen wanneer ze eerst verkeerd keken. Wat hielp (of kan helpen) om het echte antwoord te zien?

KIDSTIP: Gebruik minder afleiding en gebruik alleen de puzzel, of geef hints en begeleid hen zonder het antwoord direct te geven.

Meer dan 6 spelers? Splits op in kleinere groepen en zorg dat er bij elke groep leiding is.

Spel 4: Omkeren

Duur: 10 minuten

Doel: Oefenen om anders te kijken en te denken. Soms moet je omkeren of omdenken om iets nieuws te ontdekken. De link met Pasen: waar dood lijkt, komt leven.

Benodigdheden

- Stille stoelendans: regel voldoende stoelen en muziek
- Omgekeerde bingo: een bingospel en pennen of stiften



Vorbereiding

Als je 'stille stoelendans' of 'omgekeerde bingo' speelt, regel je de materialen die daarbij horen. Test dan de muziekinstallatie vooraf en zet een playlist klaar, zodat je direct met het spel kunt beginnen.

Spel

Kies één of meer spellen waarbij je de spelregels omkeert. Dit brengt verwarring en laat hen hun denkrichting omkeren. Leg duidelijk uit dat de spelregels worden omgedraaid. Spreek een duidelijk start- of stopteken af.

- **Omgekeerd verstoppertje**

Er is een verstopper, de rest zoekt. Gevonden? Dan verstop je je erbij op dezelfde plek. Ga door tot (bijna) iedereen verstoppt zit.

- **Liften met de namen achterstevoren**

Iedereen schrijft en spreekt hun naam achterstevoren. Speel het spel liften, maar draai de klap/duim-volgorde om en blijf de namen achterstevoren gebruiken.

- **Annemaria koekoek**

Iedereen loopt achteruit. En op het teken sluiten de lopers zelf hun ogen.

- **Stille stoelendans**

Ga zitten als de muziek aangaat en ga lopen als de muziek uit is. Ook begin je met één stoel en voeg je daarna steeds meer stoelen en spelers toe.

- **Omgekeerd bingo**

Laat iedereen staan. Zodra je een vakje aan kunt kruisen, ga je zitten. Wie als laatste staat en dus nog geen getal heeft aangekruist, wint de eerste ronde. En degene die als laatste de bovenste rij (bijvoorbeeld) heeft aangekruist, heeft bingo.

Na het spel kun je vragen wat er in je hoofd gebeurde toen alles ineens omgekeerd moest. Hoe helpt omdenken om iets nieuws te doen zien of durven?

KIDSTIP: Kies een spel waarbij je maar één element hoeft om te draaien en check bij de groep hoeveel ze aankunnen. Het spel liften is uitdagender en minder geschikt voor kinderen.

Spel 5: Boom vol vruchten

Duur: 10 minuten

Doel: Veilig loslaten wat je wilt loslaten, zoals twijfel, ruzie, spanning of angst, en ervaren dat je dit samen kunt dragen, niet alleen.

Benodigdheden

- Boom- of bladvormen op papier (geprint of getekend)
- Pennen/stiften
- Mandje of bak
- Eventueel een decorboom om zichtbaar blaadjes in te hangen

Vorbereiding

Leg de blaadjes klaar, voor iedereen minimaal 3 blaadjes, mochten ze meerdere dingen willen opschrijven.



Spel

- Schrijf of teken iets wat je wilt loslaten, het mag klein of groot zijn. Zorg voor een ontspannen en open sfeer. Push de jongeren niet om details te delen, laat dit gewoon gebeuren. Mocht er heftige problematiek naar voren komen, benadruk dan dat ze het niet zelf hoeven op te lossen, maar dat jullie het als groep proberen te dragen. Geef aan dat er anderen zijn die kunnen helpen en verwijst eventueel naar de website chrisvoorkom.nl.
- Wat ze opschrijven wordt na de laatste audio in het vuurritueel gebruikt.
- De briefjes/blaadjes mogen anoniem blijven.

KIDSTIPS:

- Maak het klein en dichtbij, en kijk terug op deze bijeenkomst. Wat zien ze van henzelf terug uit de eigenschappen van de vrucht van de Geest? Ben je misschien tijdens een spel onaardig geweest tegen iemand? Deze situaties kun je ook gebruiken bij dit spel.
- Of bied woordenkaartjes met woorden zoals *piekeren, ruzie, onzeker, bang, boos, verkeerd gelopen, stress ...*



Afsluiting

Duur: minimaal 10 minuten

Doel: Samen loslaten wat zwaar is en ruimte maken voor een nieuw begin. Ervaren dat je dit niet alleen hoeft te dragen, we dragen samen. En de paasboodschap concreet maken: van donker naar licht, van as naar nieuw leven.

Benodigheden

- De blaadjes/briefjes uit spel 5
- Vuurkorf of vuurschaal
- Aanmaakmateriaal (lucifers, aansteker, aanmaakblokjes)
- Blusmiddel, zoals brandblusser, blusdeken en emmer water
- Eventueel marshmallows en brandveilige stokken
- Eventueel een pot of plantenbak met aarde voor de as

Vorbereiding

Maak het vuur tijdig aan en zorg dat het altijd wordt beheerd door een volwassene. Laat de groep op veilige afstand staan. Houd blusmiddelen binnen handbereik.

Maak duidelijk dat de briefjes/blaadjes anoniem mogen blijven. Dwing of push niemand om iets persoonlijks te delen.

Uitleg

1. Vertel: Wat je hebt opgeschreven, hoeft je niet alleen te dragen. We leggen dit samen in het vuur. As lijkt doods en het einde, maar wordt juist vruchtbare grond. En dat is Pasen: nieuw leven, een nieuw begin, zelfs door het donker heen.
2. Laat iedereen een voor een (of per 2 of 3 personen) hun briefje in het vuur doen. Eventueel door de leiding met een tang. Houd het kort, veilig en rustig.
3. Zorg voor een moment van stilte, bezinning en een moment van delen met elkaar. Luister naar muziek om het moment en gevoel te versterken. Muziek spreekt soms nog meer met beeld. Je kunt de muziek ook met video opzetten. Kan ook op een ander moment in de bijeenkomst.

Suggesties:

- [Het leven – Matthijn Buwalda](#)
 - [We doen het samen – Marcel en Lydia Zimmer](#)
 - [Love God Love People – Danny Gokey](#)
 - [Waterdicht – Hannah Mae](#)
4. Benadruk daarna de warme kant van samenzijn. Vertel dat vuur verwarmt, en samen dragen ook. Ervaar dat je het met elkaar kunt dragen. Deel marshmallows uit, eet de paaseieren uit spel 1 en maak er een positief, warm en fijn samenzijn van.
 5. Als het vuur uit is en afgekoeld, meng je de as met de aarde. Leg het mengsel op een plek in de tuin of in een plantenbak. Of laat het de kinderen/jongeren meenemen om het in hun eigengemaakte plantenbakjes te doen. Vertel: hier kan nieuw leven uit groeien, net zoals bij jou.
 6. Waar ga jij de komende week anders kijken?
 7. Vraag de jongeren waarvoor jullie kunnen bidden en sluit af met een gezamenlijk gebed.